

Программа конкурса 2024

проектов с открытым кодом

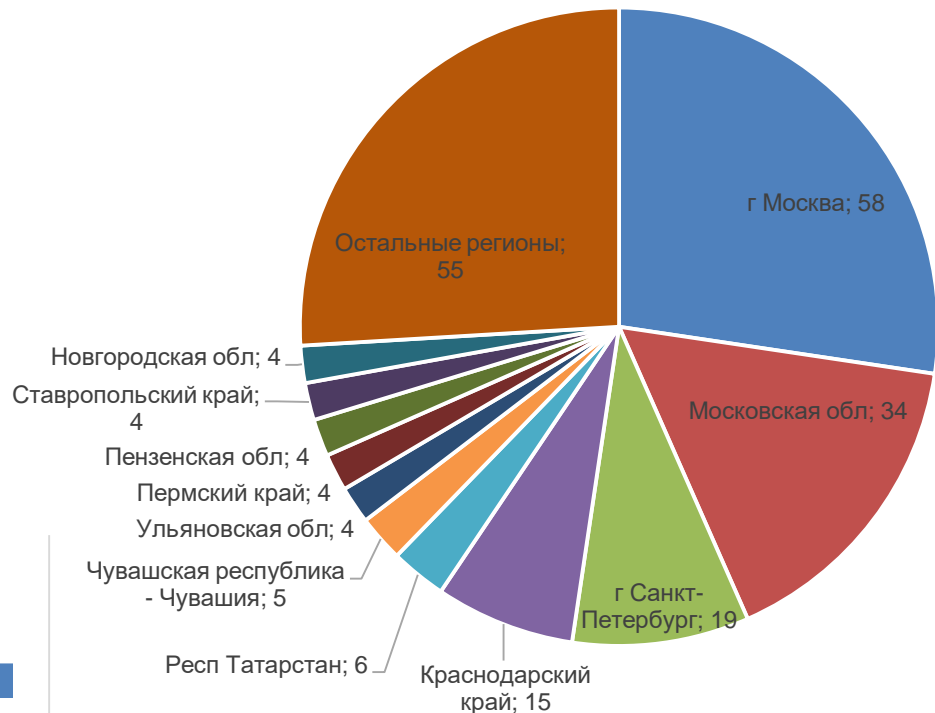
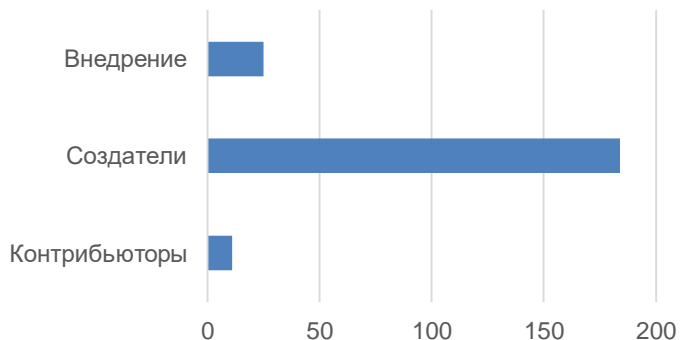
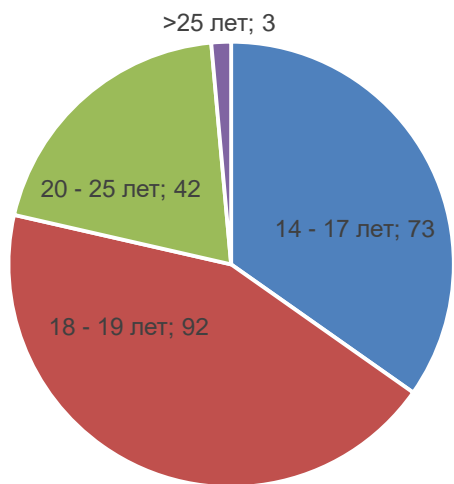
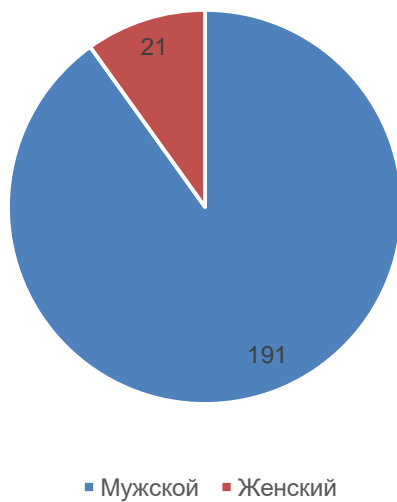
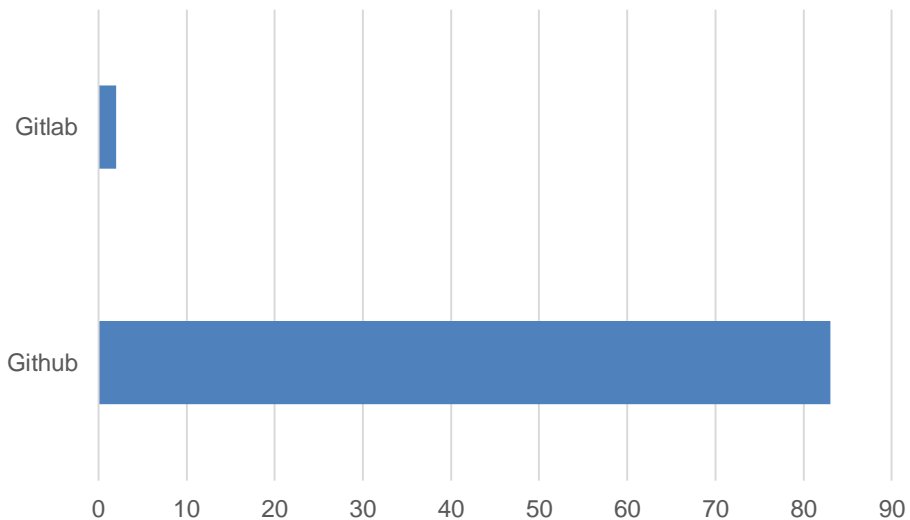


Кружковое
движение

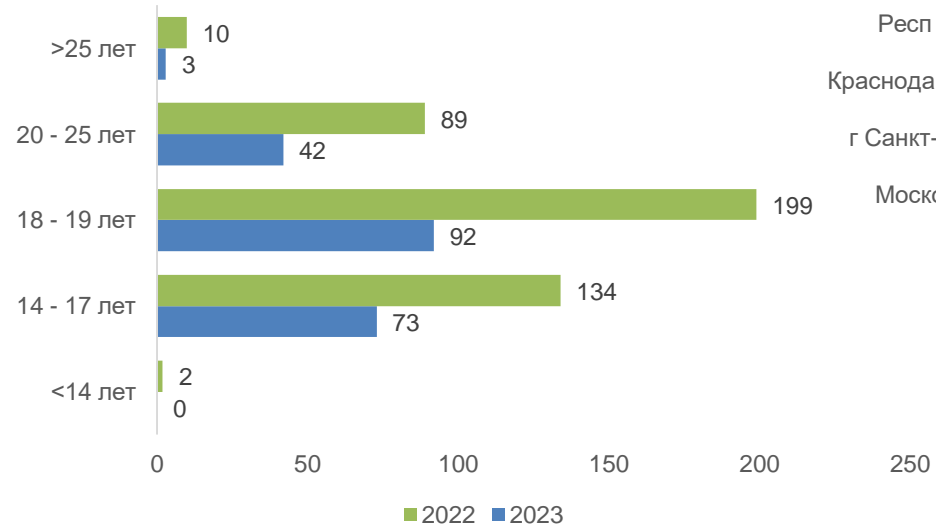
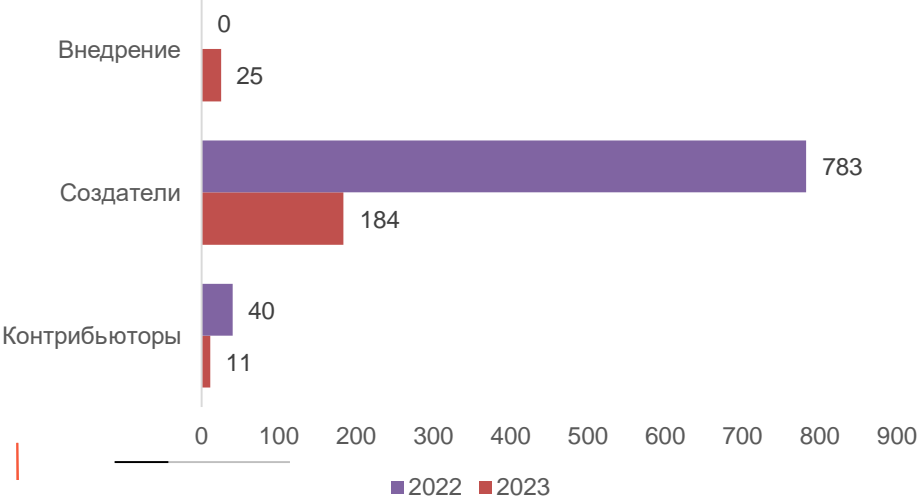
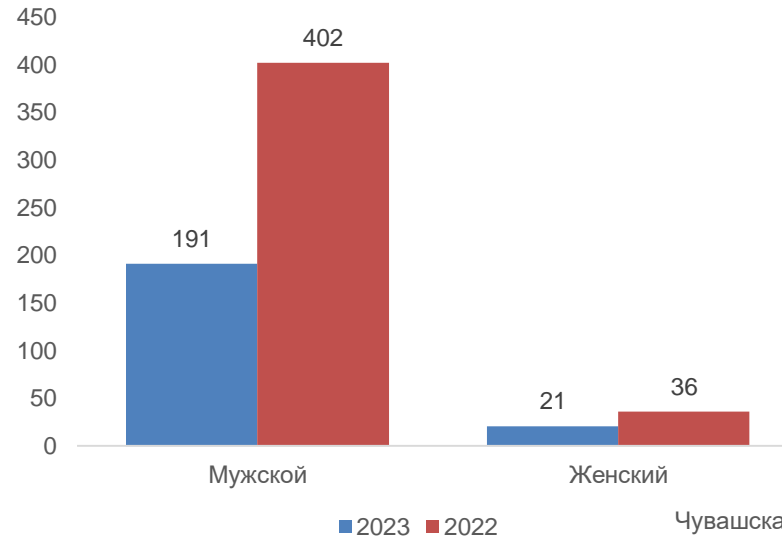
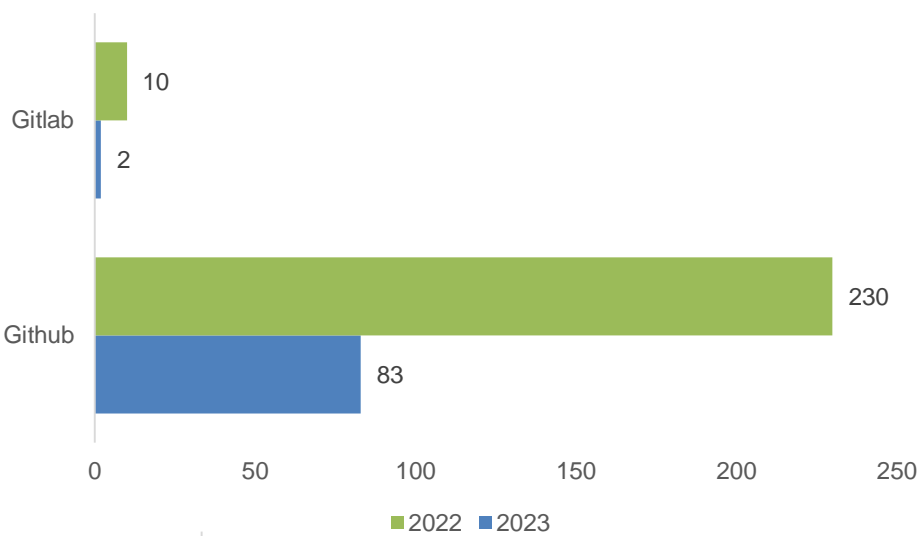


foss.kruzhok.org

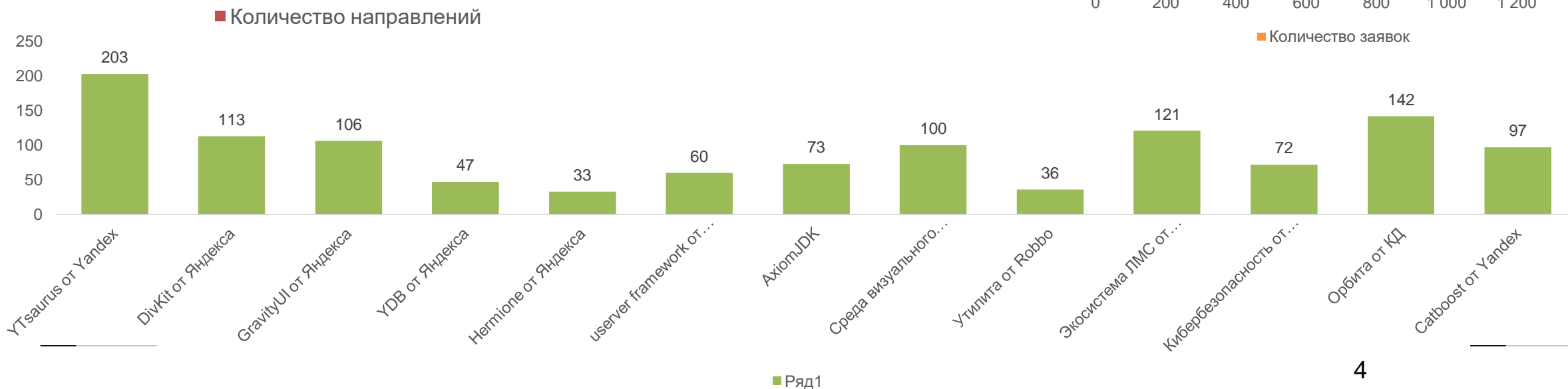
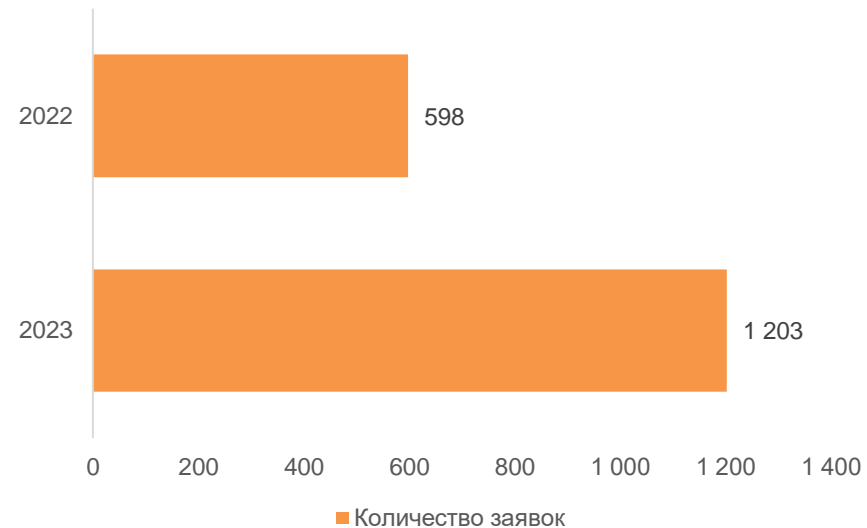
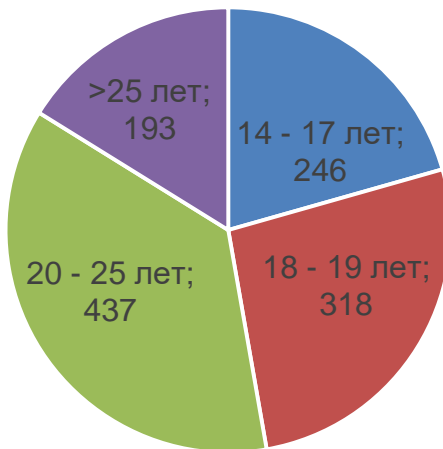
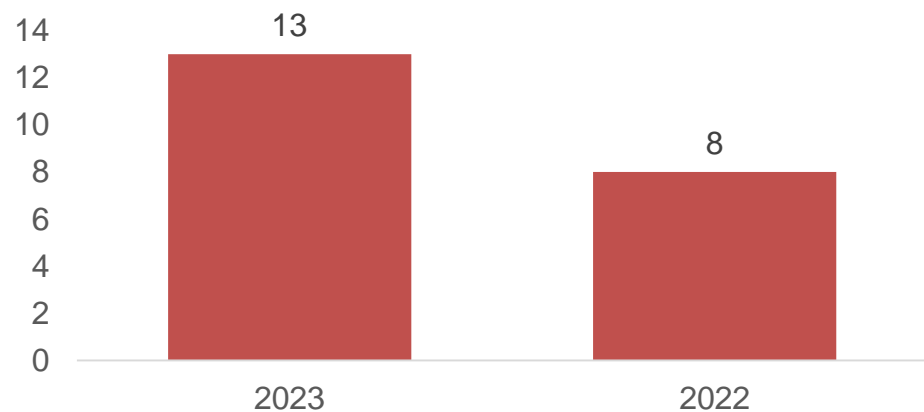
Аналитика всероссийского конкурса проектов с открытым кодом



Динамика показателей конкурса



Аналитика проекта Код для всех



О конкурсе open source проектов школьников и студентов

Аудитория конкурса:

- школьники (проектная деятельность в школах)
- студенты (курсовые и дипломные проекты)
- активные участники Кружкового движения

В 2022 и 2023 годах участниками стали около 1000 школьников и студентов

Формат конкурса:

Ежегодный конкурс, продолжительность - учебный год.

Индивидуальные участники и команды подают собственные уникальные проекты под свободной/открытой лицензией и публикуют код в одном из публичных репозиториях.

Оценивается идея/польза от проекта и его исполнение в коде, а также активность участия в других open source сообществах.

Обратная связь и оценка от экспертов (представителей сообществ и технологических компаний) сочетается с публичной оценкой.

Участники конкурса получают обратную связь по своим проектам и повышают свою компетентность в области open source (рост культуры открытой разработки!)

Победители получают призы и рекомендации от партнеров и экспертов

Перед стартом приема заявок проводится образовательная программа, в рамках которой участникам помогают доработать проект до подачи заявки/подобрать проект для контрибьюта.

Ежегодное проведение конкурса создает фундамент для организации в России профессионального конкурса по принципу Google Summer of Code

Треки конкурса в 2024 году

СОЗДАТЕЛИ

**Создание собственного
уникального проекта**

Индивидуальное или командное участие

КОНТРИБЬЮТОРЫ

**Значимый вклад в развитие уже
существующего проекта**

Только индивидуальное участие

Календарь конкурса в 2023/24 учебном году.

Проведение мероприятий образовательной программы (акселератора конкурса)

Октябрь 2023 - Январь 2024

К участию в конкурсе активно привлекаются школьники и студенты, у которых ранее не было опыта работы с open source проектами. Для того чтобы они имели возможность познакомиться с миром open source и успешно принять участие в конкурсе, проводятся мероприятия, в рамках которых участникам-новичкам помогают:

- доработать проект до уровня хорошей заявки,
- найти проект, чтобы сделать вклад в него.
- придумать идею для нового проекта

Программа акселератора включает в себя темы:

- Введение в open source,
- Тьюториал по Git про начинающих,
- Внедрение open source разработок в образовательные организации,
- Подборка проектов для контрибьюторов,
- Процесс подачи заявки на конкурс.
- Проведение тематических игр и конкурсов: 100к1, квизы
- Антропологическая программа с призами

Календарь конкурса в 2023/24 учебном году. Основной

Запуск конкурса

6 ноября

Публикация информации о конкурсе. Вовлечение сетей образовательных организаций и сообществ

Публикация популярных материалов об open source, привлечение внимания к теме и формирование базовой культуры у участников

Запуск заявок на участие в конкурсе: публикация исходного кода проектов

Первый этап

6 ноября

1 марта

Продолжение регистрации участников

Взаимная оценка проектов участниками конкурса: получение дополнительных баллов за поддержку проектов других участников

Публикация образовательных материалов для участников, проведение лекций от ведущих экспертов, популяризация культуры open source

Второй этап

1 марта

31 марта

Экспертная оценка проектов: оценка проектов по уровням реализации проекта и направлениям

Определение призеров и победителей

Подведение итогов

Апрель

Победители конкурса получают призы и предложения о стажировке от организаторов и партнеров конкурса.

Школьники получают льготы к поступлению в вузы (в рамках индивидуальных достижений - до 10 баллов ЕГЭ)

Образовательная программа

**Конкурс
как тренажер**

Расширенная обратная связь от экспертов

Реальные вызовы: контрибьюшен во «взрослые» проекты

Вебинары с экспертами

Образовательный трек

План вебинаров + лонгриды

Живой диалог, ответы на вопросы участников

Онлайн pro bono: webinar+ трансляция на ютубе

Сообщество



~500 участников сообщества

> 1500 уникальных участников мероприятий



Организаторы конкурса



Оргкомитет

- ◆ Утверждение положения о конкурсе, информационных материалов, партнеров конкурса
- ◆ Утверждение экспертной комиссии
- ◆ Утверждение результатов конкурса

Экспертный совет

- ◆ Утверждение специальных номинаций конкурса
- ◆ Утверждение критериев оценки проектов
- ◆ Привлечение экспертов из профессионального сообщества для участия в оценке

Оператор

- ◆ Организация процесса конкурса, вовлечение партнеров
- ◆ Продвижение конкурса, привлечение площадок и участников из Кружкового движения, организаций Минпросвещения и Минобрнауки
- ◆ Цифровое сопровождение конкурса на базе платформы «Талант» Кружкового движения

Работа с партнерами Конкурса

Стратегические партнеры конкурса

- Участие в Экспертном совете
- Запуск отдельных тематических направлений и номинаций конкурса
- Участие в экспертной оценке работ участников
- Менторское сопровождение проектов
- Призы и стажировки для победителей

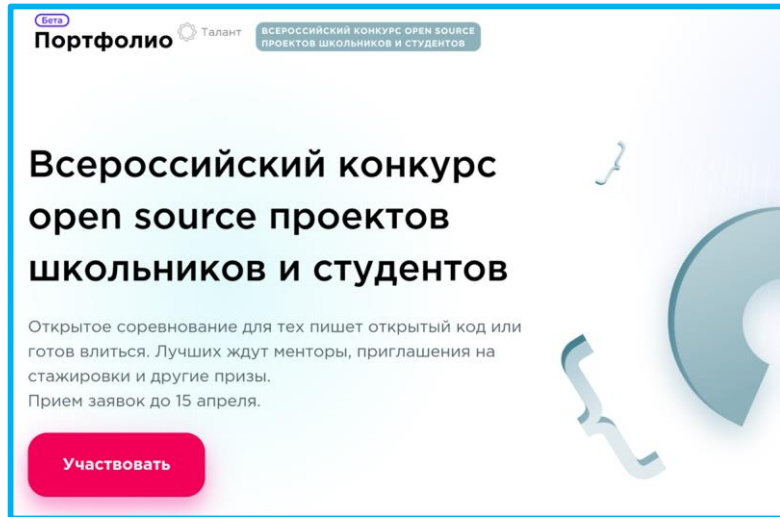
Технологические партнеры конкурса

- Участие в экспертной оценке работ участников
- Участие в образовательных активностях
- Менторское сопровождение проектов

Информационные партнеры конкурса

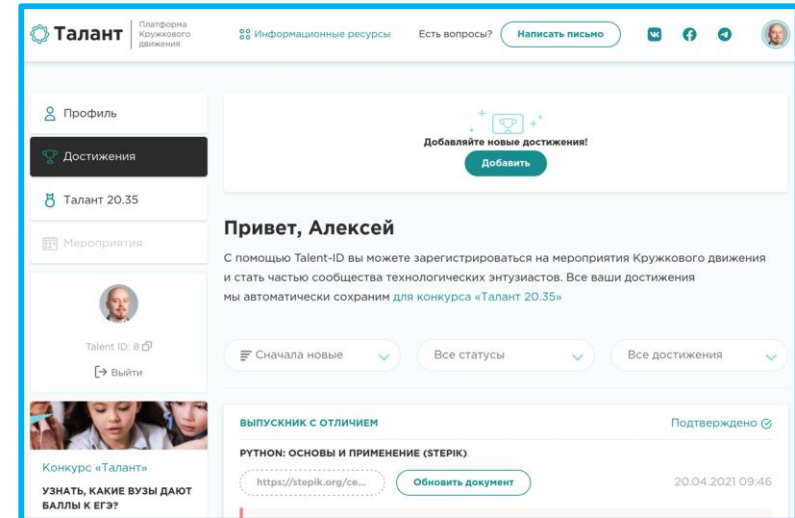
- Продвижение конкурса среди школьников и студентов, в региональных системах образования
- Запуск совместных спец-проектов по популяризации open source в России
- Поддержка проектов победителей конкурса

Цифровые интерфейсы конкурса



Лендинг конкурса
foss.kruzhok.org

Информация о конкурсе,
ссылка на образовательные ресурсы



Платформа «Талант»
talent.kruzhok.org

Регистрация, анкета участника, привязка
внешних аккаунтов, экспертиза работ,
накопление достижений

Механизм регистрации участника и подачи проекта на конкурс



Критерии оценки проекта

Эксперты оценивают проекты

Каждый эксперт отвечает на три группы бинарных вопросов о проекте (тема, код, flow). Ответы суммируются.

Примеры вопросов:

- *Вы верите в тему проекта, проект несет пользу?*
- *Разработчики следуют общепризнанным гайдлайнам используемых фреймворков и языков программирования?*
- *Из описания большинства коммитов примерно понятно его содержание?*

Эксперты Конкурса

Требования к экспертам

- опыт в разработке ПО от 2 лет с применением open source технологий
- желательно – участие в разработке существующих open source проектов

Где искать экспертов

- представители и эксперты open-source сообщества
- представители компаний – партнеров конкурс

Механика регистрации эксперта:



Итоги Всероссийского конкурса open source проектов-2023 в цифрах

200+

участников из

43

регионов
России

22

победителя и
призера в

4

треках

Работа с партнерами

1. Мерч и призы от партнеров.

Также возможно создание кобрендингового мерча совместно с партнерами

2. Партнерские направления.

Партнеры предоставляют свои кейсы в рамках конкурса.

3. Вебинары от сотрудников компаний-партнеров.

Проведение мастер-классов, лекций и вебинаров.

Позиционирование среди широкого круга талантливой молодежи (участники сообщества и Кружкового движения)

Доступ к базе потенциальных стажеров (1000+ человек)

Размещение логотипа, информационная поддержка. Упоминание в интервью и статьях в статусе партнёра в федеральных СМИ, региональных изданиях и социальных сетях

Возможность учредить специальный приз от компании-партнёра

Продолжение конкурса

Код для всех:

Программа оплачиваемых стажировок для разработчиков, которые готовы включиться в open source проекты и помочь в их развитии при участии менторов. Программа проходит ежегодно с мая по сентябрь.

Аудитория конкурса:

- школьники
- студенты
- молодые разработчики

В 2022 году на участие в программе было подано 600+ заявок, из которых отобрали 17 стажеров. В 2023 году было подано более 1200 заявок

Формат программы:

Ежегодная программа, продолжительность - с мая по сентябрь.

Разработчики заявляют на одно или несколько направлений программ стажировок. Далее представители компаний-организаторов стажировок выбирают наиболее сильных, по их мнению, кандидатов.

На протяжении всей стажировки участника сопровождает ментор, который помогает ему работать над кодом, прокачивать мягкие и твердые навыки.

Длительность стажировки и сумма стипендии зависят от выбранного направления.

Победители отбора по каждому направлению получают возможность пройти оплачиваемую стажировку у компании-партнера, поработать над реальными проектами. В некоторых случаях компания предлагает стажеру заключить трудовой договор и остаться в штате.

В период приема заявок проводится серия вебинаров, которая дает возможность участникам напрямую пообщаться с представителями компаний-партнеров.

Проект в лицах



Алексей Федосеев, Президент
Ассоциации кружков, идеолог
проекта Foss



Марк Бушмакин, руководитель
open source проектов
Кружкового движения



Анастасия Кулёмина,
community менеджер проекта